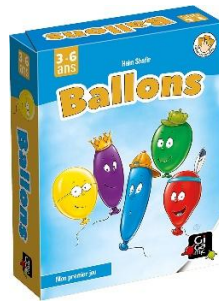


Fiche ludothèque : Ballons



Type de jeu : Cartes / Association / Chance

Compétences principales travaillées : Langage et gestion des émotions.

Autres compétences sollicitées :

- - Reconnaissance des couleurs.
- - Langage oral.
- - Tour de rôle .
- - Initiation à la frustration et la chance.

Objectifs pédagogiques

- - Apprendre à reconnaître les couleurs et les associer.
- - Encourager la verbalisation et l'observation.
- - Travailler l'acceptation des règles.
- - Développer les premières notions de jeu structuré.

Description rapide

Ballons est un jeu de cartes pour les tout-petits où chaque joueur commence avec cinq ballons de couleurs différentes. A son tour, un joueur tire une carte qui peut faire éclater un ballon. Le but est de garder ses ballons le plus longtemps possible. Un jeu tout en douceur pour apprendre à perdre sans pression.

Intérêt pour les enfants avec TSA

- - Favorise la tolérance à la frustration et la gestion émotionnelle.
- - Simplicité des règles et durée courte adaptée.
- - Possibilité d'accompagnement pour verbaliser les émotions ressenties.
- - Jeu visuel et coloré, attrayant pour les jeunes enfants.



Adaptations pour enfants autistes

Pour rendre le jeu encore plus accessible et bénéfique à un enfant avec TSA, voici quelques adaptations possibles :

- 1- Introduire le jeu progressivement** : commencer par observer une partie avant de participer.
- 2- Utiliser un support visuel** (pictogrammes ou TLA).
- 3- Prévenir l'enfant avant chaque action** ("on va tirer une carte, il se peut qu'un ballon éclate" pour réduire l'anxiété.
- 4- Nommer les émotions à chaque événement** ("Tu es déçu? C'est normal. On continue le jeu ?") pour renforcer le vocabulaire émotionnel.
- 5- Donner la possibilité de remplacer la carte "perte" par une carte neutre** lors des premières parties pour introduire progressivement la notion de frustration.
- 6- Jouer en binôme adulte-enfant** pour modéliser la réaction face à la perte d'un ballon.
- 7- Réduire le nombre de ballons au départ** pour simplifier la gestion et diminuer la durée de la partie si besoin.