

# Fiche ludothèque : Chass'fantomes- Megableu



**Type de jeu :** Jeu d'adresse, rapidité et coordination

## **Compétences principales travaillées :**

- - Attention et concentration

## **Autres compétences sollicitées :**

- - Coordination œil-main.
- - Réflexes et vitesse de réaction.
- - Gestion de l'espace visuel.
- - Compétences sociales.

## **Objectifs pédagogiques**

- - Eliminer le maximum de fantômes projetés par Pablo Crâno grâce au pistolet électronique, en un temps limité, pour améliorer la précision et la rapidité de réaction.

## **Description rapide**

Un squelette-projecteur (Pablo Crâno) envoie des fantômes lumineux sur les murs et plafond de la pièce. Le joueur doit les viser et les « zapper » avec son pistolet laser avant qu'ils disparaissent. Chaque fantôme touché rapporte 1 point. Le gagnant est celui qui élimine le plus de fantômes.

## **Intérêt pour les enfants avec TSA**

- - Motive par son aspect ludique et immersif (fantômes animés, effets sonores).
- - Peut être utilisé en séance courte et stimulante, idéal pour travailler l'attention soutenue.
- - Apporte une valorisation immédiate (points, feedback sonore/visuel).
- - Peut renforcer les compétences en attente de tour et en jeu partagé si joué à plusieurs



## **Adaptation possible pour enfants avec TSA**

**1- Réduire la vitesse** (mode facile) pour limiter la surcharge sensorielle et permettre un apprentissage progressif.

**2- Séances plus courtes**, avec pauses, afin d'éviter la fatigue attentionnelle.

**3- Renforcement positif visuel ou verbal** à chaque réussite.

**4- Jouer à deux en coopération** (plutôt qu'en compétition) pour favoriser l'entraide.

**5- Prévoir un environnement lumineux mais non trop stimulant** (éviter l'obscurité totale si angoissante).